

1° COOKIES CUP

TORNEO AMATORIALE

REGOLAMENTO 2019

1 ISCRIZIONE SQUADRE E TESSERAMENTO ATLETI

1.1 Iscrizione al torneo

Il Torneo ha come obiettivo quello di giocare un maggior numero di gare ed è rivolto soprattutto a nuovi atleti che devono fare esperienza; il richiamo allo spirito amatoriale è scontato.

Il Torneo è a inviti; possono iscriversi le società che sono state invitate dal Comitato Organizzatore (CO).

1.2 Tesseramento atleti

Per poter prendere parte alle gare, i giocatori devono risultare regolarmente tesserati alla FIBS, come atleti amatoriali o agonisti per la stagione in corso.

Il tesseramento va effettuato secondo le regole previste dalla FIBS, in particolare ogni atleta deve essere in regola con la certificazione medica prevista dalla legge per l'attività sportiva non agonistica. Tale documentazione deve essere depositata agli atti della Società.

2 SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO

2.1 Torneo

Per l'anno in corso il CO ha deciso di invitare 4 squadre:

- ABC Cernusco sul Naviglio
- BOB Bovisio Masciago
- ROOKIES Milano
- SEX Saronno

Le date ed i campi indicati nel calendario stilato dal CO sono da considerarsi definitivi, salvo accordo tra le squadre interessate.

In caso di maltempo o per cause di forza maggiore la gara è spostata ad altra data, definita dalle squadre interessate.

2.2 Regular Season

La Regular Season è prevista in girone unico all'Italiana in cui tutti incontrano tutti in partite di andata e ritorno della durata di 7 inning.

E' facoltà delle squadre accordarsi per giocare andata e ritorno nella stessa data o in date differenti.

Ai fini del gioco le due squadre saranno squadra di casa, alternativamente, nei due incontri.

E' previsto il pareggio.

Al termine della Regular Season si stila una classifica con i seguenti criteri:

- Vittoria: 2 punti
- Pareggio: 1 punto
- Sconfitta: 0 punti

In caso di parità al termine della regular season, per la definizione della classifica valgono i seguenti criteri:

1. l'esito dello scontro diretto;
2. il miglior Team Quality Balance (TQB), prima tra le squadre pari merito e in caso di ulteriore parità su tutti gli incontri disputati. Per TQB si intende la differenza tra punti fatti diviso riprese offensive giocate e punti subiti diviso riprese difensive giocate (punti segnati/inning offensivi – punti subiti/inning difensivi);
3. il sorteggio;

2.3 Finali

Al termine della Regular Season si giocano semi finali e finali a incrocio come segue:

- La 1° contro la 4° classificata;
- La 2° contro la 3° classificata;
- Le perdenti semi finali giocano finale 3° e 4° posto;
- Le vincenti semi finali giocano finale 1° e 2° posto;

Nelle finali non è previsto il pareggio quindi in caso di parità al termine degli inning regolamentari si gioca il tie break secondo le regole consuete come da regolamento FIBS.

3 REGOLE DI GIOCO

3.1 Regolamento tecnico

- a) Valgono le regole del fast-pitch, con pedana di lancio accorciata a 12,0 metri; è facoltà della squadra in difesa lanciare da pedana a 13,11 metri;
- b) È previsto il limite di MAX 4 punti segnati per inning;
- c) E' facoltà della squadra in difesa giocare con 4 esterni o comunque 10 giocatori in campo;
- d) E' facoltà della squadra in attacco giocare con roster lungo schierando tutti i giocatori presenti nel roster in attacco;
- e) Vanno sempre giocati 7 inning anche se il risultato è acquisito;
- f) Se al termine del 7° inning le squadre sono in parità la partita viene omologata come pareggio;
- g) È ammessa la sostituzione sistematica in base di un corridore dopo la battuta;
- h) È obbligatorio l'uso del caschetto durante la fase d'attacco (sia battuta, sia corsa) e della doppia base in prima;
- i) Nel caso di scarpe con tacchetti, questi devono essere in plastica o gomma (non in metallo). L'uso di spike in metallo comporta l'esclusione dalla gara del giocatore che ne fa uso;
- j) Le mazze devono essere omologate, quindi devono riportare il bollo ISF e ASA;

3.2 Limite di inning per il lanciatore

Ogni lanciatore può lanciare per un massimo di 4 inning per partita.

Nell'eventuale tie-break l'impiego è libero.

3.3 Obbligo sul numero di donne in campo

Possono essere schierati in campo 8 o 9 o 10 giocatori di cui almeno 2 donne;

Per incentivare la partecipazione femminile e per agevolare le squadre con poche ragazze sono previste le seguenti deroghe:

- A. si può giocare in 8 con una sola donna oppure in tutti i casi intermedi (6 uomini e 2 donne, 5 uomini e 3 donne, ecc.); nel line-up il giocatore mancante conterà come un out al proprio turno di battuta;
- B. se una squadra inizia una gara con almeno 3 o più donne nel roster beneficerà di 1 punto bonus nel punteggio finale; ovviamente il numero delle donne non deve mai essere inferiore alle 3 unità per tutta la durata della gara;
- C. Nel caso entrambe le squadre partano con formazione di 3 donne il punteggio partirà da 1-1. Qualora durante la gara, anche per una sola azione, una squadra si trovasse senza il numero minimo per avere il bonus verrà penalizzata del punto bonus acquisito in precedenza;

3.4 Base intenzionale

Non è ammessa la base intenzionale;

3.5 Prestiti

Sono consentiti prestiti da altre società in numero illimitato solo durante la Regular Season.

I giocatori in prestito vanno indicati sull'ordine di battuta con (P) dopo il cognome, e non possono ricoprire il ruolo di lanciatore.

4 REFERTI E COMUNICAZIONE DEI RISULTATI

Ogni squadra è tenuta a utilizzare l'ordine di battuta secondo il modello predisposto dal CO, che contiene l'elenco giocatori, il line-up ed il referto di gara. Prima dell'inizio di ogni incontro le squadre si scambiano l'ordine di battuta compilato e firmato.

Ogni squadra è tenuta ad inviare al CO, entro 3 giorni dallo svolgimento della partita (via email), copia dell'ordine di battuta della squadra avversaria, firmato dagli arbitri e dai responsabili delle società, e completato con i punteggi parziali dei singoli inning e con il punteggio totale.

5 ARBITRI E DISCIPLINA

Prima di ogni gara ognuna delle squadre è tenuta a fornire una persona con funzione di arbitro. Il CO non fornisce arbitri per le partite.

Le squadre sono tenute a mostrare il massimo rispetto nei confronti degli arbitri e ad accettarne serenamente le decisioni.

6 GESTIONE ECONOMICA

È prevista una quota di iscrizione annuale al Torneo stabilita all'inizio di ogni stagione dal CO LASA; tale somma va versata al CO prima dell'inizio del campionato.

Per l'anno 2019 la quota è fissata in 25€ a squadra.

Le quote d'iscrizione sono utilizzate dal CO per l'acquisto di coppe, trofei o gadget da assegnare alle squadre a fine campionato;

7 INCIDENTI E INFORTUNI

Il CO declina ogni responsabilità per infortuni o incidenti di gioco che coinvolgano atleti, arbitri, tecnici o semplici spettatori.

Tutti i tesserati possono avvalersi, in caso di infortunio, dell'assicurazione stipulata contestualmente al tesseramento FIBS, ma non possono in nessun caso rivalersi nei confronti al CO.

Per tutto ciò che non è espressamente specificato dal presente regolamento, si rimanda ai regolamenti della FIBS.